

Ph	Mechanik 7/8	Name:
	Regeln für das Vektorspiel	Datum

Das Vektorspiel ist ein Spiel für jeweils zwei Personen, die dritte Person notiert den Spielablauf. Danach wechseln die Spieler, sodass jeder einmal Schriftführer ist.

Spielregeln:

1. Es wird mit zwei Würfeln gespielt. Beide Würfel werden geworfen. Der rote Würfel gibt an, wie viele Schritte der Spieler nach rechts oder links gehen kann. Der weiße Würfel gibt an, wie viele Schritte der Spieler nach oben oder unten gehen kann.
2. Hat ein Spieler gewürfelt, markiert er sein Ergebnis durch einen Pfeil, der den Ausgangspunkt mit dem Endpunkt verbindet. Danach ist der zweite Spieler an der Reihe.
3. Man darf nicht auf dem gleichen Endpunkt landen, wo sich bereits ein Spieler befindet.
4. Es gibt kein Aussetzen. Im Notfall kann auch das Ergebnis des weißen Würfels zuerst nach oben bzw. unten gesetzt werden und dann erst das Ergebnis des roten Würfels.
5. Gewonnen hat, wer zuerst das Zielfeld bzw. die Ziellinie erreicht.

Aufgaben des Schriftführers

- Die Aufgabe des dritten Teammitgliedes ist es, den Spielverlauf festzuhalten.
- Dabei wird auf einem extra Blatt eine Tabelle angelegt:

Name des Spielers 1	Name des Spielers 2

- Die Beschreibung des Spielzuges erfolgt, wie unten beschrieben:

Geht ein Spieler z.B. 4 Schritte nach links und 3 nach oben, so schreibt man:

$$\text{man: } \begin{pmatrix} -4 \\ 3 \end{pmatrix},$$

oder geht ein Spieler 2 Schritte nach rechts und 1 Schritt nach unten, so schreibt man:

$$\begin{pmatrix} 2 \\ -1 \end{pmatrix}$$