

QtiPlot unter Mac OS X

Vorbemerkung

QtiPlot auf einem Mac zu installieren kann ein ganz schöner Krampf sein, da man (kostenlos) keinen fertigen Installer sondern nur den Quelltext kriegt, den man selber kompilieren muss. Dieses HowTo soll Schritt für Schritt und auch für absolute Neulinge verständlich schildern, wie man das ganze hinbekommt.

Ich habe das ganze auf einem mid-2010 MacBookPro unter Mac OS 10.6.6 gemacht, prinzipiell sollte es aber unter allen Versionen von 10.3 aufwärts funktionieren. Angeblich geht es aber nicht auf den alten iBooks bzw. den iMac-Generationen 1-4, aber die sind ja auch schon antik.

1. Schritt: Xcode

Wenn man unter Mac OS irgendetwas kompilieren möchte benötigt man Xcode von den Apple Developer Tools. Auf jeder Mac OS Installations-CD ist eine Version davon enthalten. Da man aber eh ziemlich große Aktualisierungen laden muss, kann man auch gleich eine aktuelle Version unter <http://developer.apple.com/technologies/tools/xcode.html> runterladen.

Das Paket ist mehrere GB groß, also sollte man sich hier bereits gut überlegen, ob QtiPlot den Aufwand wert ist ;)

XCode hat allerdings auch noch zahlreiche andere Anwendungen, z.B. bietet es eine Umgebung um in C/C++, Python, Perl, Java u.a. zu programmieren.

2. Schritt: MacPorts

Als nächstes muss MacPorts installiert werden. Das ist ein Programm, das die Installation von frei verfügbarer Software auf Macs vereinfacht. Das ganze wird über den Terminal bedient und funktioniert im Prinzip so wie die Installation von packages unter Debian (hab ich gehört). Man lade also von <http://www.macports.org/install.php> die aktuellste und für sein Betriebssystem passende Version (am einfachsten gehts mit einer .dmg-file, ganz oben auf der Seite) und folge den Installationsanweisungen.

Jetzt muss man erst ein mal den Terminal öffnen (Programme → Dienstprogramme → Terminal.app).

Hier angekommen tippt man folgenden Befehl (und bestätigt mit Enter) um MacPorts zu aktualisieren:

```
sudo port -v selfupdate
```

Jedes mal, wenn man den sudo-Befehl (super user do) verwendet muss man sein Administratorpasswort eingeben. Dabei darf man sich nicht wundern, dass beim Eintippen scheinbar nichts passiert, einfach tippen und Enter drücken.

3. Schritt: Installation von QtIPlot

Wenn das Update fertig ist geht's weiter im Terminal. Um QtIPlot zu installieren muss man einfach

```
sudo port install qtiplot
```

eingeben. Daraufhin werden alle benötigten Pakete automatisch geladen und installiert. Das sind ziemliche viele und es kann auch einige Zeit dauern (mehrere Stunden).

Wenn also scheinbar nichts mehr passiert, einfach etwas abwarten :)

Entweder man hat Glück und alles funktioniert - dann findet man einen Ordner 'MacPorts' in seinem Programm-Ordner wieder und alles ist gut, oder man bekommt eine Fehlermeldung, die einem so etwas wie 'building of qt4-mac failed' sagt. In diesem Fall sollte man diesem Workaround folgen.