

Lösung:

- Ein phys. Vektor ist die Kombination aus einem Skalar (Betrag des Vektor) und einen Einheitsvektor (Richtung des Vektors)

Beispiele: Vektor: Geschwindigkeit – Das Auto fährt mit 30 km/h in Richtung Norden.

kein Vektor: Temperatur – Es sind 21°C in diesem Raum

- Addition / Subtraktion  $\vec{a} \pm \vec{b} = (a_1 \pm b_1)\vec{e}_x + (a_2 \pm b_2)\vec{e}_y = \begin{pmatrix} a_1 \pm b_1 \\ a_2 \pm b_2 \end{pmatrix} = \vec{c}$

Multiplikation mit einem Skalar (k)  $k\vec{a} = ka_1\vec{e}_x + ka_2\vec{e}_y = \begin{pmatrix} ka_1 \\ ka_2 \end{pmatrix}$

Skalarprodukt  $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos(\vartheta)$  (theta =  $\pi/2$  aka.  $90^\circ$  -> Skal.Prod. = 0)

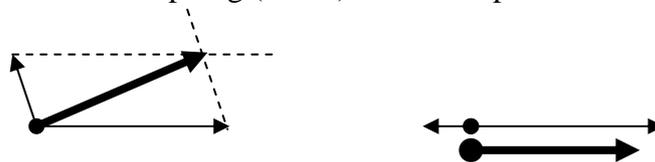
kart. 2D (3D) Koordinaten  $\vec{a} \cdot \vec{b} = a_1b_1 + a_2b_2 (+ a_3b_3)$

(wenn man das Skalarprodukt wie gezeigt ausrechnet, kann man anschließend mit der obigen Formel den Winkel zwischen den Vektoren ausrechnen)

Kreuzprodukt  $\vec{a} \times \vec{b} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_1b_2 - b_1a_2 \\ a_2b_1 - b_2a_1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix} = \vec{c}$

- Graphische Lösung

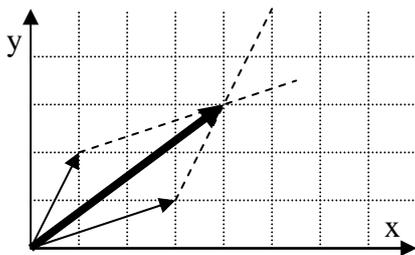
- Verschiebe Vektor 1 parallel bis Koordinaten (Pfeilspitze) Vektor 2
- Verschiebe Vektor 2 parallel bis Koordinaten (Pfeilspitze) Vektor 1
- zeichne Vektor von Ursprung (Punkt) bis Schnittpunkt



- Graphisches Zerlegen



- 



Länge:  $|\vec{c}| = \sqrt{c_1^2 + c_2^2} = \sqrt{9+16} = \sqrt{25} = 5$

Winkel zu x-Achse  $\alpha = \text{ArcCos}\left(\frac{c_1\vec{e}_x}{|\vec{c}|}\right)$

Winkel zu y-Achse  $\beta = \text{ArcCos}\left(\frac{c_2\vec{e}_y}{|\vec{c}|}\right)$

6. allg. : p-q Formel  $x^2 + px + q = 0 \rightarrow x_{1,2} = -\frac{p}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q}$

$$\begin{aligned} x_{1,2} &= -\frac{p}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{p}{2}\right)^2 - q} \\ &= -\frac{(-4)}{2} \pm \sqrt{\left(\frac{(-4)}{2}\right)^2 - (-5)} \\ &= 2 \pm \sqrt{(-2)^2 + 5} \\ &= 2 \pm \sqrt{4+5} = 2 \pm \sqrt{9} = 2 \pm 3 \\ \Rightarrow x_1 &= 5 \quad x_2 = -1 \end{aligned}$$

7. Lösung a = 2b

8. allg. Regeln:

a.  $\frac{d}{dx}(f(x) + g(x) + \dots) = \frac{\partial f(x)}{\partial x} + \frac{\partial g(x)}{\partial x} + \frac{\partial}{\partial x} \dots$

b.  $\frac{d}{dx}(f(x) \cdot g(x)) = \frac{df(x)}{dx} g(x) + \frac{dg(x)}{dx} f(x)$

c.  $\frac{d}{dx}(f(g(x))) = \frac{\partial f(x)}{\partial g(x)} \cdot \frac{\partial g(x)}{\partial x}$

d.

$$f(x) = a \rightarrow f'(x) = 0 \quad a = \text{const.}$$

$$f(x) = x \rightarrow f'(x) = 1$$

$$f(x) = x^n \rightarrow f'(x) = nx^{n-1}$$

$$f(x) = \ln(x) \rightarrow f'(x) = 1/x$$

$$f(x) = \sin(x) \rightarrow f'(x) = \cos(x) \rightarrow f''(x) = -\sin(x) \rightarrow f'''(x) = -\cos(x)$$

$$f(x) = e^x \rightarrow f'(x) = e^x$$

$$\begin{aligned} \frac{d}{dx} f(x) &= \frac{d}{dx} (2x^2 + x \sin(x) + \ln(x^2)) \\ &= \underbrace{\frac{d}{dx} 2x^2}_{(d;3)} + \underbrace{\frac{d}{dx} x \sin(x)}_{(b;d;2;5)} + \underbrace{\frac{d}{dx} \ln(x^2)}_{(c;d;3;4)} \\ &= 4x + (\sin(x) + x \cos(x)) + \frac{2}{x} \end{aligned}$$

9. Lösung durch einsetzen

$$2x + 3y = 13$$

$$0.5x - 2y = -5 \rightarrow x = 4y - 10$$

einsetzen in Gl 1

$$2(4y - 10) + 3y = 13$$

$$8y - 20 + 3y = 13 \rightarrow y = 3 \rightarrow x = 4 \cdot 3 - 10 = 2$$

$$\underline{\underline{y = 3}} \quad \underline{\underline{x = 2}}$$

10.

a.  $z_1 + z_2 = (1+i) + (3-2i) = 4-i$

$$z_1 + z_2 = (1+i) + (3-2i)$$

$$= \underline{\underline{4-i}}$$

$$z_1 \cdot z_2 = (1+i) \cdot (3-2i)$$

$$= 3 - 2i + 3i - 2i^2$$

$$= \underline{\underline{5+i}}$$

b. konj. Komplex, d.h. aus  $i$  wird  $-i$

$$z_1 = 1 + i \rightarrow \bar{z}_1 = 1 - i$$

c. Regeln:  $\operatorname{Re}(z) = \frac{1}{2}(z + \bar{z})$  und  $\operatorname{Im}(z) = \frac{1}{2}(z - \bar{z})$

$$\operatorname{Re}(z) = \frac{1}{2} \left( \frac{1+i}{3-2i} + \frac{1-i}{3+2i} \right)$$

$$= \frac{1}{2} \left( \frac{(3+2i)(1+i)}{(3+2i)(3-2i)} + \frac{(3-2i)(1-i)}{(3-2i)(3+2i)} \right)$$

$$= \frac{1}{2} \left( \frac{(3+3i+2i-2) + (3-2i-3i-2)}{9+6i-6i-4(i^2)} \right)$$

$$= \frac{1}{2} \left( \frac{2}{13} \right)$$

$$= \underline{\underline{\frac{1}{13}}}$$

analog  $\operatorname{Im}(z) = 5/13$ ;

d. Regel:  $|z| = \sqrt{\operatorname{Re}(z)^2 + \operatorname{Im}(z)^2}$  und  $\varphi = \operatorname{ArcTan} \frac{\operatorname{Im}(z)}{\operatorname{Re}(z)}$

$$\rightarrow |z| = \sqrt{2}; \quad \varphi = \operatorname{ArcTan}(1) = \pi/4 \quad (!! \text{ Rad, Ents. in Grad: } 45^\circ)$$

$$\rightarrow z = \sqrt{2} e^{i\pi/4}$$